

„Let’s Play“ – Gesellschaftsspiele als Intervention in Therapie und Beratung

<p>Kurzbeschreibung</p>	<p>Gesellschaftsspiele können mehr sein als nur die „Belohnung“ am Ende einer erfolgreichen Therapiesitzung. Ob mit „Krokodoc“, „Mr. Pups“ oder „5-Minute-Dungeon“ – der hohe Aufforderungscharakter von Spielen ermöglicht uns, schnell und niedrigschwellig mit den Kindern in Kontakt zu kommen. Aggressive, verschlossene, schüchterne Kinder, Kinder mit distanzlosem Verhalten – mit Gesellschaftsspielen übersetzen wir Diagnosen in klare Handlungsalternativen, die wir direkt vor Ort ausprobieren und beloben können. Wer spielt, der übt. Er probiert sich aus in sozialer Interaktion, Selbstfürsorge und Impulskontrolle. Er fokussiert sich auf das Spielgeschehen, plant, wartet ab, hält aus, wenn seine Strategie nicht funktioniert und plant neu. Kinder in Therapie haben oft noch großes Entwicklungspotential in genau den Bereichen, die durch Gesellschaftsspiele hervorragend trainiert werden.</p> <p>Als Mitspieler*in werden wir zum Role Model, können angemessenen Umgang mit unseren eigenen Gefühlen zeigen und so Verhaltensänderungen bei Patient*innen induzieren. Gesellschaftsspiele machen Verhalten sicht- und fühlbar und ermöglichen somit authentische Reflexion. Sie holen den Alltag in die Praxis und verankern das Erlebte der Therapie zurück in den Alltag, wenn es gelingt, die Eltern zu Mitspielenden zu machen. Gesellschaftsspiele machen Spaß! Keine Angst, auch etwas, was so viel Spaß macht, kann sehr nützlich sein. In diesem Workshop wollen wir vor allem eines: spielen, spielen, spielen. Die Teilnehmer*innen lernen zielgruppengerechte, attraktive Spiele für die Altersgruppe von 3 Jahren bis Jugendliche kennen und können sie im Spiele-Zirkeltraining ausprobieren. Der „Spielerpass“ wird vorgestellt und es gibt eine Empfehlungsliste mit kostengünstigen Spielen für die Praxis. Spielen Sie mit?</p>
<p>Zielgruppe</p>	<p>Kinder- und Jugendlichen-Psychotherapeut*innen in Klinik, Praxis, Ausbildung. Fachkräfte aus dem psychosozialen Bereich, die mit Kindern therapeutisch tätig sind.</p>
<p>Lernziele</p>	<p>Nach der Teilnahme an der Fortbildung sollen die Teilnehmer*innen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gesellschaftsspiele als Intervention verstehen • Auswahlkriterien für geeignete Spiele kennen • mit guten Argumenten den Einsatz von Gesellschaftsspielen in Therapiesitzungen begründen können • neue Formen des Einsatzes von Spielen anwenden können (Gruppentherapie, Familiensetting, Spielerpass)

Information und Anmeldung

Deutsche Gesellschaft für Verhaltenstherapie (DGVT) e. V. - Fort- und Weiterbildung
 Postfach 13 43, 72003 Tübingen; ☎ 07071 94 34-34 📠 07071 94 34-35
 E-Mail: fortbildung@dgvt.de; Internet: www.dgvt-fortbildung.de
 Sprechzeiten: Di. und Do.: 09:00 – 12:00 Uhr; Di. und Mi.: 14:00 – 15:30 Uhr

Wesentliche Inhalte/Themen	<ul style="list-style-type: none"> • Therapeutischer Nutzen von Gesellschaftsspielen • Spielpsychologie • Spiele praktisch ausprobieren • Spielgeschehen reflektieren • Eigene Spielbiografie erkunden • Argumentationshilfen erarbeiten
Methoden	Kurzvorträge, Gruppenspiele, Demonstrationen, Spielezirkel, Reflexionseinheiten in Kleingruppen, Austausch mit anderen Seminarteilnehmer*innen
Referent*in	Christina Valentiner-Branth, Systemische Therapeutin (SG); Leiterin der Brettspielakademie; Reinbek bei Hamburg
Kursnummer	65930
Veranstaltungsort	Berlin
Termin	5. – 6. Juli 2024
Umfang	Das Themenseminar umfasst 16 Unterrichtseinheiten (UE).
Zeiten	Freitag: 10:00 Uhr – 19:15 Uhr Samstag: 09:00 Uhr – 14:15 Uhr
Teilnahmegebühren	302,- Euro (DGVT-Mitglied) Frühbucherpreis bis 7. Juni 2024: 287,- Euro 340,- Euro (Nicht-Mitglied) Frühbucherpreis bis 7. Juni 2024: 320,- Euro
Stichwort	Let's Play Berlin 24

Information und Anmeldung

Deutsche Gesellschaft für Verhaltenstherapie (DGVT) e. V. - Fort- und Weiterbildung
Postfach 13 43, 72003 Tübingen; ☎ 07071 94 34-34 📠 07071 94 34-35
E-Mail: fortbildung@dgvt.de; Internet: www.dgvt-fortbildung.de
Sprechzeiten: Di. und Do.: 09:00 – 12:00 Uhr; Di. und Mi.: 14:00 – 15:30 Uhr